

Vizualizare

Ecranele sau proiecțiile de pe diferite suprafețe pot ghida jucătorii prin camera de evadare și le pot oferi indicii, instrucțiuni, informații sau descrieri ale diferitelor sarcini.

Materiale necesare

- Ecran de calculator sau televizor
- Telefon mobil sau tabletă
- Proiector

Utilizări posibile

- Dacă există patru jucători în patru camere diferite și aceștia trebuie să ajungă într-o cameră comună, se poate folosi un ecran pentru a le arăta imagini în direct cu unul dintre ceilalți jucători. În acest caz nu este nevoie de sunet, ci de instrucțiuni despre cum să comunice cu celălalt jucător prin mutarea anumitor obiecte din cameră și să se ajute reciproc.
- Un proiector poate fi folosit pentru a proiecta informații importante sau instrucțiuni ale unei sarcini pe un perete, o foaie transparentă sau orice alt obiect simplu. Pentru a porni proiectorul, jucătorii ar trebui să descifreze un alt cod sau să îndeplinească o altă sarcină.
- Un televizor poate fi folosit pentru a proiecta videoclipuri cu o sarcină viitoare sau pentru a oferi indicii despre cum să îndeplinească sarcina curentă.
- Maestrul de joc ar putea avea nevoie de un ecran pentru a observa jucătorii dintr-o altă cameră.

Restricții posibile

- Calitatea imaginii sau a videoclipului furnizat pe ecran sau pe proiecție trebuie să fie ridicată pentru a se înțelege clar mesajul.



Vizualizare

- Dimensiunea afișajului ar putea fi o problemă dacă nu este suficient de mare.

Este inclusiv pentru SLD?

Formatul mesajelor sau al videoclipurilor incluse pe diferitele ecrane trebuie verificat înainte de a fi utilizate.

Alte instrumente legate de această fișă:

- Aparat foto
- Computer/Internet
- Editor video

